

Edital de Seleção de Bolsista de Estímulo à Inovação (BEI) nº 001/2023
Programa de Bolsas da “REDE DE AGENTES SEBRAE” / SEBRAE-MG
Bolsas BET - Bolsista de Extensão Tecnológica e BIT – Bolsa de Inovação Territorial
Resultado da Análise dos Recursos 3ª Etapa - Análise de Habilidade e Perfil, publicado em 05/04/2023

Inscrição	Código	Procedimento
0005000019	ALI 01.A - CENTRO - TRANSFORMAÇÃO DIGITAL	A nota final publicada é composta por uma média, entre a avaliação do perfil e performance individual (Jogo Repense) mais aderente à necessidade do Sebrae, nos critérios de tomada de decisão, tolerância a riscos, resolução de problemas, gestão de recursos, reação a mudanças. Ou seja, a porcentagem de acerto dos enigmas, dado encontrado nos relatórios após o game, é apenas um dos indicadores que estruturam as notas, combinados a respectivos pesos como definido com o Sebrae. De modo semelhante, a nota da avaliação do perfil e performance em grupo (Jogo Decode) mais aderente à necessidade do Sebrae, nos critérios de entrega, papel no time, iniciativa, processo e interação. É importante ressaltar que as soluções não são ferramentas psicométricas, ou seja, não estamos avaliando as características intrínsecas da personalidade das pessoas e sim, por meio de critérios objetivos e iguais para todas pessoas, avaliar desempenho e comportamento das pessoas na prática de um jogo.
0005000559	ALI 01.A - CENTRO - TRANSFORMAÇÃO DIGITAL	Por mais que a avaliação seja feita em grupo, a análise é individual, baseada nas interações e em tudo que é feito no jogo. Dito isto, o comparativo das pessoas de um mesmo grupo não faz sentido. A nota final publicada é composta por uma média, entre a avaliação do perfil e performance individual (Jogo Repense) mais aderente à necessidade do Sebrae, nos critérios de tomada de decisão, tolerância a riscos, resolução de problemas, gestão de recursos, reação a mudanças. Ou seja, a porcentagem de acerto dos enigmas, dado encontrado nos relatórios após o game, é apenas um dos indicadores que estruturam as notas, combinados a respectivos pesos como definido com o Sebrae. De modo semelhante, a nota da avaliação do perfil e performance em grupo (Jogo Decode) mais aderente à necessidade do Sebrae para bolsista de campo, nos critérios de entrega, papel no time, iniciativa, processo e interação. É importante ressaltar que as soluções não são ferramentas psicométricas, ou seja, não estamos avaliando as características intrínsecas da personalidade das pessoas e sim, por meio de critérios objetivos e iguais para todas pessoas, avaliar desempenho e comportamento das pessoas na prática de um jogo.
0005000802	ALI 01.A - CENTRO - TRANSFORMAÇÃO DIGITAL	No e-mail de convocação descreve a necessidade de acessar o link do Decode e fazer o agendamento nas sessões disponíveis com antecedência. O link estava disponível no dia 28/03, com sessões às 09h, 12h e 15h, ou seja, acessos depois o último horário encontrariam o aviso de "sessões esgotadas". A candidata entrou em contato com a Huddle, informando que se agendou para uma sessão às 17hrs, que não existia.
0005000566	ALI 01.H - TRIÂNGULO - TRANSFORMAÇÃO DIGITAL	O candidato não entrou em contato com o suporte para relatar a desconexão e conferir se houve interferência na geração do resultado.
0005000114	ALI 01.I - ZONA DA MATA E VERTENTES - TRANSFORMAÇÃO DIGITAL	Por mais que a avaliação seja feita em grupo, a análise é individual, baseada nas interações e em tudo que é feito no jogo. Dito isto, o comparativo das pessoas de um mesmo grupo não faz sentido. A nota final publicada é composta por uma média, entre a avaliação do perfil e performance individual (Jogo Repense) mais aderente à necessidade do Sebrae, nos critérios de tomada de decisão, tolerância a riscos, resolução de problemas, gestão de recursos, reação a mudanças. Ou

Edital de Seleção de Bolsista de Estímulo à Inovação (BEI) nº 001/2023
Programa de Bolsas da “REDE DE AGENTES SEBRAE” / SEBRAE-MG
Bolsas BET - Bolsista de Extensão Tecnológica e BIT – Bolsa de Inovação Territorial

Resultado da Análise dos Recursos 3ª Etapa - Análise de Habilidade e Perfil, publicado em 05/04/2023

		<p>seja, a porcentagem de acerto dos enigmas, dado encontrado nos relatórios após o game, é apenas um dos indicadores que estruturam as notas, combinados a respectivos pesos como definido com o Sebrae. De modo semelhante, a nota da avaliação do perfil e performance em grupo (Jogo Decode) mais aderente à necessidade do Sebrae para bolsista de campo, nos critérios de entrega, papel no time, iniciativa, processo e interação. É importante ressaltar que as soluções não são ferramentas psicométricas, ou seja, não estamos avaliando as características intrínsecas da personalidade das pessoas e sim, por meio de critérios objetivos e iguais para todas pessoas, avaliar desempenho e comportamento das pessoas na prática de um jogo.</p>
0005000381	ALI 02.D - NOROESTE E ALTO PARNAÍBA - PRODUTIVIDADE	<p>Nos procurou às 16:49 do dia 28/03. O prazo do Repense já havia encerrado, e o nosso e-mail de convocação descreve a necessidade de acessar o link do Decode para fazer o agendamento nas sessões disponíveis com antecedência.</p>
0005000518	ALI 03.H – TRIÂNGULO - RURAL	<p>Em conformidade com o Edital subitem 5.3.1. Não haverá segunda chamada ou repetição de nenhuma das etapas. O não comparecimento às avaliações, qualquer que seja o motivo, caracterizará desistência do candidato e resultará em sua eliminação automática do Processo Seletivo.</p>
0005000295	ALI 04.E - NORTE - ECOSSISTEMA DE INOVAÇÃO	<p>A nota final publicada é composta por uma média, entre a avaliação do perfil e performance individual (Jogo Repense) mais aderente à necessidade do Sebrae, nos critérios de tomada de decisão, tolerância a riscos, resolução de problemas, gestão de recursos, reação a mudanças. Ou seja, a porcentagem de acerto dos enigmas, dado encontrado nos relatórios após o game, é apenas um dos indicadores que estruturam as notas, combinados a respectivos pesos como definido com o Sebrae. De modo semelhante, a nota da avaliação do perfil e performance em grupo (Jogo Decode) mais aderente à necessidade do Sebrae, nos critérios de entrega, papel no time, iniciativa, processo e interação. É importante ressaltar que as soluções não são ferramentas psicométricas, ou seja, não estamos avaliando as características intrínsecas da personalidade das pessoas e sim, por meio de critérios objetivos e iguais para todas pessoas, avaliar desempenho e comportamento das pessoas na prática de um jogo.</p>
0005000279	ALI 04.I - ZONA DA MATA E VERTENTES - ECOSSISTEMA DE INOVAÇÃO	<p>A nota final publicada é composta por uma média, entre a avaliação do perfil e performance individual (Jogo Repense) mais aderente à necessidade do Sebrae, nos critérios de tomada de decisão, tolerância a riscos, resolução de problemas, gestão de recursos, reação a mudanças. Ou seja, a porcentagem de acerto dos enigmas, dado encontrado nos relatórios após o game, é apenas um dos indicadores que estruturam as notas, combinados a respectivos pesos como definido com o Sebrae. De modo semelhante, a nota da avaliação do perfil e performance em grupo (Jogo Decode) mais aderente à necessidade do Sebrae, nos critérios de entrega, papel no time, iniciativa, processo e interação. É importante ressaltar que as soluções não são ferramentas psicométricas, ou seja, não estamos avaliando as características intrínsecas da personalidade das pessoas e sim, por meio de critérios objetivos e iguais para todas pessoas, avaliar desempenho e comportamento das pessoas na prática de um jogo.</p>

Edital de Seleção de Bolsista de Estímulo à Inovação (BEI) nº 001/2023
Programa de Bolsas da “REDE DE AGENTES SEBRAE” / SEBRAE-MG
Bolsas BET - Bolsista de Extensão Tecnológica e BIT – Bolsa de Inovação Territorial

Resultado da Análise dos Recursos 3ª Etapa - Análise de Habilidade e Perfil, publicado em 05/04/2023

0005000444	ALI 05.A - CENTRO - EDUCAÇÃO EMPREENDEDORA	<p>Conforme subitem 5.2.1.3 e item 7 do Edital "3ª ETAPA N4: Análise de Habilidade e Perfil – de caráter classificatório: d) Os candidatos deverão acompanhar o cronograma de execução deste edital por meio do site https://www.desenvolveraplicada.com.br"; "INFORMAÇÕES COMPLEMENTARES Todas as etapas do Processo Seletivo serão realizadas online, conforme opção de vaga, em horário a ser divulgado oportunamente através da convocação publicada no site da DESENVOLVER SERVICOS DE PSICOLOGIA APLICADA EIRELI ME - https://www.desenvolveraplicada.com.br".</p> <p>As datas, bem como os horários exigidos já constavam na Convocação, sendo de conhecimento a todos os candidatos, conforme o próprio candidato coloca, as informações que os candidatos receberam no e-mail do Repense e Decode foram referente a informações e orientações TÉCNICAS.</p> <p>Tanto os dias e horários de participação para o Repense e o Decode constava Convocação. E o candidato teve ciência, pois realizou o Game Repense. Sendo ausente no Game Decode.</p>
0005000089	ALI 05.F - RIO DOCE E VALE DO AÇO - EDUCAÇÃO EMPREENDEDORA	<p>Por mais que a avaliação seja feita em grupo, a análise é individual, baseada nas interações e em tudo que é feito no jogo. Dito isto, o comparativo das pessoas de um mesmo grupo não faz sentido. A nota final publicada é composta por uma média, entre a avaliação do perfil e performance individual (Jogo Repense) mais aderente à necessidade do Sebrae, nos critérios de tomada de decisão, tolerância a riscos, resolução de problemas, gestão de recursos, reação a mudanças. Ou seja, a porcentagem de acerto dos enigmas, dado encontrado nos relatórios após o game, é apenas um dos indicadores que estruturam as notas, combinados a respectivos pesos como definido com o Sebrae. De modo semelhante, a nota da avaliação do perfil e performance em grupo (Jogo Decode) mais aderente à necessidade do Sebrae para bolsista de campo, nos critérios de entrega, papel no time, iniciativa, processo e interação. É importante ressaltar que as soluções não são ferramentas psicométricas, ou seja, não estamos avaliando as características intrínsecas da personalidade das pessoas e sim, por meio de critérios objetivos e iguais para todas pessoas, avaliar desempenho e comportamento das pessoas na prática de um jogo.</p>
0005000216	ALI 05.F - RIO DOCE E VALE DO AÇO - EDUCAÇÃO EMPREENDEDORA	Candidata Habilitada.
0005000194	ALI 05.H - TRIÂNGULO - EDUCAÇÃO EMPREENDEDORA	Não finalizou o game devido a desconexão. A candidata buscou o suporte, porém o prazo já havia se encerrado.